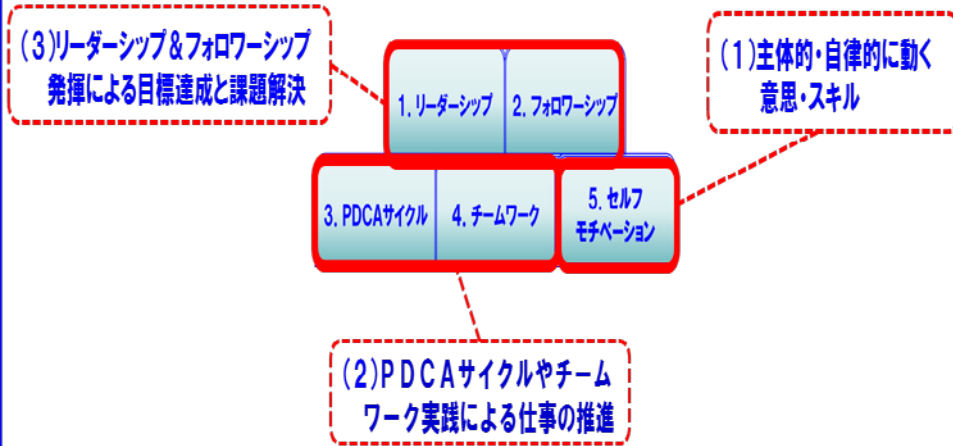


# PMGゲーム研修（カリキュラム例）

## < 研修内容 >

## 5つのコアスキル



9:00

1. オリエンテーション
2. 「**コアスキルの発揮状況**」  
【シェア&講義】
3. PMGゲーム 第一ステージ  
「**オフィス移転スケジュール策定**」

- (1) ゲーム指定の作業実施  
【チームでの仮想仕事体験】
- (2) 体験に絡めたコアスキルに関する講義  
【体験後のシェア含】
- (3) スコア評価
- (4) 振り返り&フィードバック（**教訓化**）  
【グループ討議】

12:00

～昼休み～

13:00

4. PMGゲーム 第二ステージ  
「**オフィスレイアウトの作成**」

- (1) ゲーム指定の作業実施  
【チームでの仮想仕事体験】
- (2) 成果物プレゼンテーション
- (3) 体験に絡めたコアスキルに関する講義  
【体験後のシェア含】
- (4) スコア評価&フィードバック
- (5) 課題・クセ、得手等の客観的振り返り

17:30

目的・方針・スコープ理解・仕事の見積り、工程計画、スケジューリングや報告・連絡・相談、協働等の体験を通じて

- ①コアスキルの発揮度合、課題、自分の行動傾向・クセ等を認識します。
- ②体験からの教訓をつかみ、意識して、次ステージへ進みます。

上司（講師）役の指導・助言



プロジェクトマネジメント、リスクマネジメント等の体験を通じて、

- ③コアスキルの発揮、実践を繰り返すことでコツをつかみます。